



Regulamento para participação na Maratona de Programação da Sociedade Brasileira de Computação (SBC)

Histórico de participação da FIPP na Maratona de Programação da SBC

A Maratona de Programação é um evento da Sociedade Brasileira de Computação que existe desde o ano de 1996. A Maratona nasceu das competições regionais classificatórias para as finais mundiais do concurso de programação da *International Collegiate Programming Contest (ACM-ICPC)*, e é parte da regional sulamericana do concurso. Neste ano ocorre a 16ª edição da Maratona.

Ela se destina a alunos de cursos de graduação e início de pós-graduação na área de Computação e afins (Ciência da Computação, Engenharia de Computação, Sistemas de Informação, Matemática, etc). A competição promove nos alunos a criatividade, a capacidade de trabalho em equipe, a busca de novas soluções de software e a habilidade de resolver problemas sob pressão. No Brasil há vários ex-maratonistas que foram requisitados para trabalhar em grandes corporações como Google, Facebook, Microsoft, Hewlett Packard, Yahoo, dentre outras.

Várias universidades do Brasil desenvolvem concursos locais para escolher os melhores times para participar da Maratona de Programação. Estes times competem na Maratona de onde os melhores serão selecionados para participar das Finais Mundiais do evento. No ano de 2010, mais de 22 mil estudantes de quase 2000 escolas de mais de 80 países competiram em regionais em todo o planeta, em 2011 seis times brasileiros estiveram presentes nas finais mundiais do evento, em Orlando, Estados Unidos.

Os times são compostos por três alunos, que tentarão resolver durante 5 horas o maior número possível dos 8 ou mais problemas que são entregues no início da competição. Estes alunos têm à sua disposição apenas um computador e material impresso (livros, listagens, manuais) para vencer a batalha contra o relógio e os problemas propostos.

A FIPP iniciou sua participação na Maratona de Programação da SBC no ano de 2003, com uma equipe composta pelo professor Ronaldo Celso Messias Correia e dos alunos Marcelo Medeiros Eler, Marcelo Vinícius Creres Rosa e Ricardo Bispo Solda. Esta mesma equipe deu início a um trabalho de formação de equipes base para



participação na Maratona de Programação da SBC com o apoio dos professores Francisco Assis da Silva e Leandro Luis de Almeida.

Para incentivar os alunos ingressantes a treinarem foi utilizada nos anos de 2003, 2004 e 2005 a Olimpíada Brasileira de Informática (OBI), na qual alunos ingressantes foram medalhistas entre os 100 primeiros no Brasil. No entanto, em 2005, a OBI passou a ser realizada no mês de Março o que dificultou a participação dos alunos e conseqüentemente a formação de base para a Maratona de Programação. Com vistas em continuar a formação de novas equipes, foi criada em 2005, pelos professores Marcelo Vinícius Creres Rosa e Francisco Assis da Silva, a Maratona de Programação da FIPP, atualmente na 8^o edição.



Logomarca da Maratona de Programação da FIPP.

Em sua primeira e segunda edições era realizada com a utilização de disquetes.

A Maratona de Programação da FIPP é um evento similar a Maratona de Programação da SBC, portanto com nível de dificuldade inferior, o evento é a porta de entrada dos alunos para participação na Maratona de Programação da SBC.

Dentre todas as participações da FIPP na Maratona de Programação da SBC, destacamos as participações de 2007 e 2009 onde conquistamos a 1^a colocação na etapa regional do evento, classificando o time da FIPP para final nacional da competição que reúne os 50 melhores times do país.

Participações na Maratona de Programação da SBC



Em 2003, a FIPP participou pela primeira vez da Maratona de Programação, não existiam regionais apenas uma fase nacional com 116 times participantes. Foi realizada na Unicamp em Campinas, o time da FIPP conquistou a **61^a colocação**. Time: **FIPP Multicast**, integrantes: Marcelo Medeiros Eler (BCC), Marcelo Vinícius Creres Rosa (BSI) e Ricardo Bispo Solda (BCC). Técnico: Prof. Ronaldo Celso Messias Correia.



Em 2004, a Maratona foi subdividida em 2 fases, regionais nas principais cidades do país, a regional da FIPP foi na PUC de Campinas, e a final nacional com os 30 melhores times das regionais. A FIPP esteve presente na fase regional com a participação de 2 times, ambos os times submeteram 2 problemas de um total de 8, no entanto, os mesmos não foram aprovados em todos os testes o que resultou na não classificação para a final nacional.

Time: **FIPP-UNOESTE 1** integrantes: Diogo Branquinho Ramos (BCC), Eli Candido Júnior (BSI) e Marco Aurélio Munhoz (BCC).

Time: **FIPP-UNOESTE 2**, integrantes: Fagner Daniel de Melo (Ciência da Computação), Leticia das Dores Nascimento (Ciência da Computação) e Sidney Hend da Silva Horaguti (Ciência da Computação).

Técnicos: Marcelo Vinícius Creres Rosa e Francisco Assis da Silva.



Em 2005, a FIPP contou com a participação de 1 time na fase regional (21 sedes e 150 equipes participantes no total) que foi realizada no COC de Ribeirão Preto. Neste ano, o time teve um incentivo a mais para a competição que foi a realização de uma seletiva interna na FIPP com a 1ª Maratona de Programação da FIPP.

Time: **FIPP/UNOESTE - Sou Brasileiro**, integrantes: Diogo Branquinho Ramos (BCC), Jeferson Paulo Leskevicius Dias (BCC) e Sidney Hend Horaguti (BCC).

Técnicos: Marcelo Vinícius Creres Rosa e Francisco Assis da Silva.



Em 2006, a Maratona contou com 174 times de 86 escolas em 26 sedes. A FIPP teve apenas a participação de um time na fase regional realizada na UNAES de Campo Grande. Neste ano, foi realizada a seletiva interna na FIPP (2º Maratona de Programação da FIPP) para a escolha e início de preparação de um novo time. Apesar de perder membros importantes o 3º lugar foi conquistado na fase regional com a resolução de 4 problemas, sendo 2 deles aprovados em todos os testes, não se classificando para a final nacional por 11 minutos de diferença em relação ao 2º colocado.

Time: **FIPP - UNOESTE Chuq Norris**, integrantes: Jeferson Paulo Leskevicius Dias (BCC), Renato Pereira Silvério (BCC) e Vitor Rodrigo Rosan (BCC).

Técnicos: Marcelo Vinícius Creres Rosa e Francisco Assis da Silva



Em 2007, a FIPP contou com a participação de 2 times na fase regional que foi realizada na UniToledo em Araçatuba. O time FIPP/UNOESTE #1 conquistou a **1ª colocação** resolvendo 4 problemas e o time FIPP/UNOESTE #2 conquistou a **2ª colocação** resolvendo 3 problemas de um total de 10. A conquista da primeira colocação levou o time FIPP/UNOESTE #1 para final nacional do evento.



A Final Nacional ocorreu nos dias 09 e 10 de novembro na Universidade Federal de Minas Gerais em Belo Horizonte/MG. O time FIPP/UNOESTE #1, na final, conquistou a **48ª posição** dentre 288 times de 114 Instituições de Ensino Superior de todas as regiões do país na Sede Nacional da Maratona de Programação da SBC. Esses números mostram um crescimento impressionante com relação ao número de inscritos dos anos anteriores. A

fase Final Nacional da Maratona de Programação da SBC reuniu os 51 melhores times classificados nas sedes regionais.

Time: **FIPP/UNOESTE #1**, integrantes: Júlio César Sanches Vicente (BCC), Renato Pereira Silvério (BSI) e Vitor Rodrigo Rosan (BCC).

Time: **FIPP/UNOESTE #2**, integrantes: Luiz Felipe Eugenio Stangarlin (BSI), Rodrigo Alves Nunes (BCC) e Rodrigo Veiga da Silva (BCC).

Técnicos: Marcelo Vinícius Creres Rosa e Francisco Assis da Silva.



Em 2008, a Maratona contou com 360 times de 129 escolas em 40 sedes. No time da FIPP ocorreram trocas de integrantes. Dessa forma, a FIPP teve apenas a participação de um time competitivo na fase regional realizada na UNITOLEDO de Araçatuba. A seletiva interna para a escolha e início de preparação de dois novos times ocorreu na 4ª Maratona de Programação da FIPP. Apesar de perder membros importantes o **2º lugar** foi conquistado na fase regional com a resolução de 4 problemas, e no critério de desempate com a UNESP de São José do Rio Preto, perdemos no tempo.

Time: **calloc(-1,sizeof(NULL))**, integrantes: Renato Pereira Silvério (BSI), Júlio César Sanches Vicente (BCC) e Luiz Felipe Eugenio Stangarlin (BSI).

Time: **malloc(sizeof(NULL))**, integrantes: Rodrigo Veiga (BCC), Felipe Nisrallah Saab (BCC) e Luciano Shimoda Saito (BSI).

Time: **realloc(-1,sizeof(NULL))**, integrantes: André Paes Húngaro (BCC), Fernanda Madeiral Delfim (BCC), Bruna Dib de Aguiar (BCC) e Danilo José de Souza Corrêa (BCC) (Reserva).

Técnicos: Marcelo Vinícius Creres Rosa e Francisco Assis da Silva



Em 2009, a FIPP contou com a participação de 3 times na fase regional que foi realizada na UniToledo em Araçatuba. O time Em-Ordem conquistou a **1ª colocação** resolvendo 4 problemas. A conquista da primeira colocação levou o time Em-Ordem para final nacional do evento. Os outros 2 times da Unoeste conquistaram a 8ª e 10ª colocação.



A Final Nacional reuniu os 52 melhores times classificados, e foi patrocinada pelo **Facebook**, das 44 sedes distribuídas pelo país e ocorreu nos dias 23 e 24 de outubro de 2009 na Universidade Estadual de Campinas. O time Em-Ordem, na final, conquistou a **44ª posição**. No total, a primeira fase contou com a participação de mais 410 equipes de 145 instituições

de ensino, em 44 sedes espalhadas pelo país. As **Finais Mundiais** do Concurso de Programação da ACM (ICPC) ocorreram em fevereiro de 2010 em Harbin, China. Neste ano, mais de 22000 estudantes representando 1931 universidades de 82 países nos 6 continentes disputaram regionais em todo o mundo, e 100 participaram da final mundial. Dos 410 times que participaram da Maratona de Programação, sete se classificaram para as finais mundiais.

Time: **Em-Ordem**, integrantes: Luiz Felipe Eugenio Stangarlin (BSI), Rodrigo Veiga da Silva (BCC) e Felipe Nisrallah Saab (BCC).

Time: **Pós-Ordem**, integrantes: André Paes Húngaro (BCC), Bruno Paes Húngaro (BCC), Danilo José de Souza Corrêa (BCC) e Dalberson Chizzolini Novo (BCC) (Reserva).

Time: **Pré-Ordem**, integrantes: Fernanda Madeiral Delfim (BCC), Bruna Dib de Aguiar (BCC) e Letícia Aparecida de Moura Camelo (BSI).

Técnicos: Marcelo Vinícius Creres Rosa e Francisco Assis da Silva



Em 2010, a Maratona contou com 432 times de 157 escolas em 43 sedes espalhadas pelo país. A FIPP participou com 3 times totalmente renovados. Devido a um grande número de times participantes e necessidade de melhorar o nível da competição como preparatória para a Final Mundial, a organização da Maratona estruturou uma prova com 12 problemas, dentre os quais, em sua maioria, com problemas matemáticos. O time Hancock – UNOESTE alcançou a **3ª colocação** com 3 problemas resolvidos, porém, não se classificou para a final nacional por 36 minutos de diferença para o 2º colocado, ficamos com o **bronze**. Os outros 2 times conquistaram a 8ª e 12ª posições.

Time: **Hancock**, integrantes: André Paes Húngaro (BCC), Luiz Felipe Eugenio Stangarlin (BSI), Alan Kazuo Hiraga (BCC) e Felipe Nisrallah Saab (BCC) (Reserva)

Time: **JAvatar**, integrantes: Edmarlon Cuschenier da Silva (BSI), Vinicius Vanceli Justino (BSI) e Vinicius Ribeiro Mirandola (BSI).

Time: **Java 4 ever**, Fernanda Madeiral Delfim (BCC), Bruna Dib de Aguiar (BCC) e Lidiane de Andrade Parisi (BCC).

Técnicos: Marcelo Vinícius Creres Rosa e Francisco Assis da Silva



Em 2011, foi **bronze** novamente. A Maratona contou com 536 times de 191 escolas em 41 sedes espalhadas pelo país. A FIPP participou com 3 times a equipe Pós-Ordem, campeã da 7ª Maratona de Programação da FIPP e iniciante em competições de programação, conquistou na preliminar regional (sede na Unitoledo em Araçatuba) a **3ª colocação**, com a submissão de 5 problemas e o aceite de 3, não foi classificada para disputar a final Nacional da Maratona de Programação da SBC. A equipe Em-Ordem, submeteu 4 problemas aos juízes do evento, sendo aceito 3 e a equipe Pré-Ordem, submeteu 5 problemas aos juízes do evento, sendo aceito 1.



Time: **Em-Ordem**, integrantes: Luiz Felipe Eugenio Stangarlin (BSI), Alan Kazuo Hiraga (BCC) e Victor Hugo Masutani (BCC).

Time: **Pré-Ordem**, integrantes: Edmarlon Cuschenier da Silva (BSI), Vinicius Vanceli Justino (BSI) e Vinicius Ribeiro Mirandola (BSI).

Time: **Pós-Ordem**, integrantes: Wallace Felipe Francisco Cardoso (BCC), Renato Valim Motta (BCC) e João Felipe Magro Hernandez (BCC).

Técnicos: Marcelo Vinícius Creres Rosa e Francisco Assis da Silva.

Formação das Equipes

Um time é elegível se todos os seus integrantes satisfizerem a condição de que cada competidor, pode ter participado de no máximo uma final mundial do concurso da ACM, de no máximo 4 (quatro) regionais sul-americanas do concurso (ou seja, da Maratona de Programação) e deve ter iniciado seus estudos universitários no ano de 2007 ou anos posteriores (a contar do início do primeiro curso universitário do aluno), ou ter nascido em 1988 ou anos posteriores.

Cada time deverá ser composto de 3 alunos, respeitando a regra de elegibilidade acima.

Cronograma de Treinos

	Atividades
Abril	Estudar as dicas do site: http://maratona.viniciusfortuna.com/ sobre: <ul style="list-style-type: none">• Linguagens de Programação• Estruturas de Dados• Entrada e Saída• Teoria dos Grafos• Programação Dinâmica• Geométricos
Maio	Realizar treinos utilizando o sistema de submissão e correção da Olimpíada Brasileira de Informática (nível programação 2) para 1 ano do ensino superior: http://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/programacao Participar da 8ª Maratona de Programação da FIPP.
Junho a Agosto	Realizar treinos utilizando o sistema de submissão e correção do <i>Sphere Online Judge</i> – SPOJ Brasil: http://br.spoj.pl/ .
Setembro	Participação dos times na 17ª Maratona de Programação da SBC.



Outubro	Treinos para a final utilizando o http://br.spoj.pl/ .
Novembro	Participação da final nacional da Maratona de Programação da SBC.

Seleção das Equipes para Maratona de Programação da SBC

A seleção dos times para participação na Maratona de Programação da SBC a partir de 2012 ocorrerá por meio da apresentação de todos os algoritmos desenvolvidos e submetidos com sucesso (OBI ou SPOJ ver cronograma) aos professores Francisco Assis ou Marcelo Rosa.

A seleção ocorrerá no mês de agosto, ou até o último dia de encerramento das inscrições para a Maratona, serão selecionados de 1 a 3 times para participação, sendo que 2 desses podem se classificar para a final nacional da Maratona.

Horas atividades

Para os alunos de Ciência da Computação e Sistemas de Informação serão bonificadas 100% das atividades complementares de uma só vez se a equipe **participar da final da Maratona de Programação da Sociedade Brasileira de Computação**.

Mais informações

Site oficial da Maratona de Programação da SBC

<http://maratona.ime.usp.br/>

<http://pt-br.facebook.com/maratona>

Reportagem Revista Época

<http://epocanegocios.globo.com/Revista/Common/0,,EMI283181-16642,00-COPA+DO+MUNDO+NERD.html>